


# Gebruikershandleiding DGT1002 (Nederlands)

## Inleiding

Gefeliciteerd met uw aankoop van deze hoogwaardige DGT1002 BonusTimer van Digital Game Technology. Deze BonusTimer zorgt voor extra spanning en dynamiek in een wedstrijd tussen twee spelers. Met zijn heldere handige knoppen en groot display is de DGT1002 zeer eenvoudig te programmeren en intuïtief in gebruik. Hij beschikt over een één periode, countdown timer en biedt de mogelijkheid per beurt extra bonustijd toe te kennen. De klok schakelt van de ene speler naar de andere speler zodra één van de twee grote knoppen wordt ingedrukt.

Gebruik deze spelklok bij een breed scala aan spellen zoals Schaken, Dammen, Checkers, Poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Yahtzee, Boggle, Kolonisten, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopolie of andere spellen voor twee spelers. Stel de speeltijd en de bonustijd in en start de klok. Het spel kan beginnen!

## Batterij

De DGT1002 werkt op één AA-batterij. Als de BonusTimer gedurende langere tijd niet gebruikt gaat worden is het raadzaam de batterij te verwijderen. Dit is belangrijk om beschadigingen veroorzaakt door een lekkende batterij te voorkomen. Wanneer het batterijsymbool  oplicht, zoals weergegeven in de rechter benedenhoek van het scherm, kan de BonusTimer nog steeds worden gebruikt voor enkele spellen. Het is echter aanbevolen om de batterij dan wel te vervangen voor een nieuw exemplaar.

## Belangrijk





- De bijgeleverde batterij is niet oplaadbaar en mag niet worden opgeladen.
- Gebruik geen oplaadbare batterijen in dit product.
- Plaats de batterij in het batterij compartiment aan de onderzijde en met de polariteit zoals op de onderkant staat aangegeven.
- Een lege batterij moet onmiddellijk worden verwijderd.
- Men moet de batterij nooit kortsluiten.

## Bediening van de DGT1002 BonusTimer

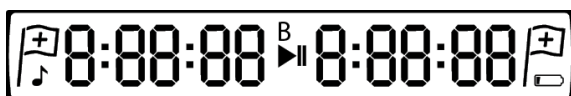
### Bedieningsknoppen

















### Beschrijving van de knoppen

	Gebruik deze power knop om de BonusTimer in of uit te schakelen door de toets gedurende 1 seconde ingedrukt te houden. Druk nogmaals op de knop om de bonus tijd in te stellen
	Gebruik deze knop om de tijd of bonus naar boven bij te stellen voor het begin van een spel. Houd deze knop ingedrukt om de klok snel in te stellen.
	Gebruik deze knop om de tijd of bonus naar beneden bij te stellen voor het begin van een spel. Houd deze knop ingedrukt om de klok snel in te stellen.
	Gebruik deze knop om de klok te starten of te pauzeren. De klok kan ook worden gestart door op één van de grote knoppen "Links" of "Rechts" te drukken.

### Display Lay-out



## Instellen van de DGT1002 BonusTimer

- Druk op de knop . De display toont de laatst ingestelde speeltijd. Het  pictogram wordt weergegeven op de display om aan te geven dat de klok niet loopt.
- De speeltijd kan nu worden ingesteld met behulp van de  en  toetsen.
- Druk nogmaals op de knop  om de laatst ingestelde bonustijd te zien.
- Stel de bonus tijd in met behulp van de  en  toetsen. Indien een bonustijd van nul seconden is geselecteerd, dan is de letter **B** niet zichtbaar op het scherm.
- De ingestelde bonustijd wordt opgeteld bij de speeltijd zodra de klok wordt gestart en bij elke zet zodra de knop "Links" of "Rechts" wordt ingedrukt.
- De BonusTimer kan nu worden gestart door te drukken op  of op de knoppen "Links" of "Rechts". Drukt u op de knop  dan start de linker klok (reeds aangegeven door een knipperende dubbele punt). Drukt u op knop "Links" of "Rechts" dan start de klok voor de andere speler.
- Het symbool  geeft nu aan dat de klok loopt.
- Druk op de knop  om de BonusTimer te pauzeren; het symbool  wordt weergegeven.
- Om het spel te hervatten drukt u op de knop  of op "Links" of "Rechts".
- Wanneer één van de klokken op nul komt, klinkt het geluidssignaal en wordt de bijbehorende vlag getoond.
- U start de BonusTimer voor een nieuw spel door de BonusTimer uit te schakelen en weer aan te zetten met de  knop.
- De ingestelde tijd en bonustijd worden door de klok onthouden voor een nieuw spel. U hoeft deze dus niet iedere keer opnieuw in te stellen.

## De speeltijden

Aan het begin van een spel krijgen beide spelers evenveel speeltijd toegewezen. De BonusTimer kan worden ingesteld tussen 1 seconde en 9 uur en 30 minuten volgens onderstaande tijds intervallen:



Speeltijd:	Mogelijke tijdsinterval instellingen:
Tijd korter dan 1 minuut	Interval van 1 seconde
Tijd tussen 1 en 10 minuten	Interval van 30 seconden
Tijd tussen 10 en 30 minuten	Interval van 1 minuut
Tijd tussen 30 minuten en 2 uur	Interval van 5 minuten
Tijd tussen 2 uur en 9 uur en 30 minuten	Interval van 30 minuten

**Let op:** Bij een tijdsinstelling van 1 minuut of lager kan de bonustijd per seconde ingesteld worden. Daarboven is de bonus tijdsinterval 10 seconden.

## De vlag

Aan de kant van de eerste speler waar de tijd op nul komt, gaat de vlag knippen. Als de tweede speler de nul passeert, wordt alleen de klok gestopt maar niet de vlag getoond. Dit maakt het mogelijk om altijd na te gaan welke speler het eerst de nul had bereikt.

## Het geluidssignaal

Het geluidssignaal kan worden in- of uitgeschakeld door de knop  gedurende 2 seconden bij het inschakelen van de BonusTimer ingedrukt te houden. Het symbool  wordt weergegeven wanneer het geluidssignaal is geactiveerd. Met geactiveerd geluidssignaal, is er een korte pieptoon bij 10, 5, 4, 3 en 2 seconden en een lange pieptoon net voor het bereiken van 0 seconden.

## Onderhoud en reiniging

De DGT1002 BonusTimer is een hoogwaardig kwalitatief en duurzaam product. Met zorg behandeld kunt u genieten van jaren probleemloos gebruik. Voor het reinigen van de klok gebruikt u bij voorkeur een licht bevochtigde zachte doek. Gebruik nooit schurende of agressieve vloeistoffen. Plaatsing in direct zonlicht kan leiden tot een verkleuring van de BonusTimer.

## Garantievoorwaarden

Digital Game Technology garandeert dat uw BonusTimer voldoet aan de hoogste DGT kwaliteitsnormen. Mocht uw BonusTimer ondanks onze zorgvuldigheid bij het selecteren van onderdelen, materialen, productie en transport toch een defect vertonen tijdens de eerste 24 maanden na aanschaf, neem dan contact op met het verkooppunt waar u de BonusTimer heeft verkregen. Om in aanmerking te komen voor de garantie, kan worden gevraagd om uw aankoopbewijs te tonen. Wanneer een defect product wordt geretourneerd, geef dan altijd een gedetailleerde beschrijving van het probleem en het serienummer (op de onderkant) van de BonusTimer.

De garantie is alleen geldig als de DGT1002 is gebruikt op een normale en voorzichtige manier. De garantie vervalt indien de DGT1002 sporen van misbruik vertoont of als ongeautoriseerde reparatie pogingen werden ondernomen zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.

## Technische specificaties

Batterij	Een AA (penlight) batterij
Tijd afwijking	Minder dan 1 seconde per uur
Behuizing	ABS-kunststof (diverse kleuren)
Display	115 X 17 mm
Formaat	155 X 60 x 42 mm
Gewicht	105 Gram (inclusief batterij)

## Disclaimer

Digital Game Technology heeft haar uiterste best gedaan om ervoor te zorgen dat de informatie in deze handleiding correct en volledig is. Wij nemen echter geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten of onvolledigheden. Digital Game Technology behoudt zich het recht voor om de specificaties van de hardware en software, zoals beschreven in deze handleiding, zonder voorafgaande kennisgeving te wijzigen.

Geen enkel deel van deze handleiding mag worden gereproduceerd, verzonden of vertaald in een andere taal in welke vorm en op welke wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Digital Game Technology.



De DGT1002 voldoet aan de volgende richtlijnen: 2004/108/EC, 2011/65/EU.



Dit product is voorzien van het recycling symbool wat aangeeft dat aan het einde van zijn leven, het product apart moet worden aangeleverd bij een inzamelpunt volgens de plaatselijke regelgeving. Het product mag niet via de normale ongesorteerde afvalstroom afgevoerd worden.



Dit product is niet geschikt voor kinderen van 0 - 3 jaar. Bevat kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.



De DGT1002 voldoet aan de verordening van het Duitse "Der Grüne Punkt" Handelsmerk van Duales System Deutschland GmbH.

MA\_NED\_CLOCK\_User Manual DGT1002\_Rev 1608  
© Copyright 2016 Digital Game Technology BV



DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede Nederland  
[www.digitalgametechnology.com](http://www.digitalgametechnology.com)