


用户手册 DGT 1005 读秒计时器（中文）

介绍

感谢您购买数字游戏技术公司出品的此款高品质读秒计时器。该读秒计时器在联赛和家里玩游戏时可以为您带来额外的刺激和动力。凭借其方便的顶部按钮和大显示屏，该读秒计时器是很容易编程，并且使用时很直观。它设有游戏周期倒计时功能，并且，计时间隔可以选择设置在 0 到 60 秒之间。读秒周期可以设置在 0 到 9 之间。按压两个杠杆中的一个时，读秒计时器会从一位玩家切换到另一位玩家。

DGT(数字游戏技术公司)游戏计时器是专门为围棋而设计的，但是可以用于更多游戏，例如将棋、国际象棋、国际跳棋、西洋跳棋、扑克、拼字™(Scrabble™)、失落都市、Party&Co、多米诺骨牌、Boggle、Settlers、Carcassonne、智力棋盘、大富翁、或任何其它需要倒计时用游戏计时器的两位玩家的游戏。只要打开它，根据需要设置游戏时间、读秒时间及读秒周期，启动时钟。然后就可以开始游戏了！

电池

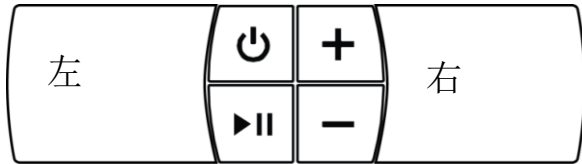
读秒计时器使用一节 AA 电池即可工作。如果读秒计时器有很长一段时间不需要使用，建议取出电池，以避免因电池泄漏造成损害。当显示屏右上角显示出电池符号 ，读秒计时器仍然可以用于几个长时间的游戏，但建议更换新电池。





重要事项

- 自带电池是不可充电的，并且不应充电。
- 请勿将充电电池用于本产品。
- 将电池放入电池仓，确保极性正确。
- 电池用尽后，应从产品中立即取出。
- 切勿让电池短路。

读秒计时器的操作

控制按钮





















	这是电源键，用于切换读秒计时器的开启或关闭。要关闭，按住按钮 1 秒。
	开始游戏前，使用该按钮可以增加游戏时间或读秒时间和周期，一直按住即可快速设置。
	开始游戏前，使用该按钮可以减少游戏时间或读秒时间和周期，一直按住即可快速设置。
	使用该按钮可以启动或停止时钟。需要注意的是，时钟也可以通过按下‘左’或‘右’按钮启动。

显示屏布局



如何设置读秒计时器


- 按  按钮，显示屏显示最近使用过的设置。左侧  符号闪烁，表明读秒计时器没有运行。
- 使用  和  按钮，游戏时间现在可以设置在 0:01:00 和 9:30:00 之间。参见下面的计时表。
- 再次按下  按钮可显示最近使用过的读秒时间。
- 读秒时间可以设置在 0 到 60 秒之间。
- 再按一次  按钮，显示最近使用过的读秒周期。
- 读秒周期数量可以在 0 - 9 之间进行变更，会显示在显示屏的右下角（默认设置是 0）。
- 时钟现在可以通过按  或按“左”或“右”杠杆来启动。按  或“右”将启动左时钟（以  表示）。
- 按“左”杠杆会启动右时钟（以  表示）。
-  或  符号显示在时钟计数的一侧。
- 按  按钮将暂停读秒计时。  或  符号现在会闪烁，等待轮到玩家做出反应。
- 要继续，按  按钮或按按“左”或“右”按钮。
- 当读秒时间计时开始时，  符号会闪烁。在每个底角读秒周期标记将指示该玩家仍可用的时间段。
- 当一位玩家（时钟侧）达到零，包括读秒时间，蜂鸣器会响 5 秒。显示屏上会显示“结束”。
- 通过使用  该按钮关闭电源然后再开电源， 重启读秒计时器，用于新游戏。
- 当读秒计时器关闭时，最后一次使用过的游戏时间和读秒设置会被保存下来，用于下一次游戏。重启读秒计时器后，可以进行调整。

设置游戏时间



在游戏开始时，双方玩家将得到的相同长度的时间。读秒计时器可以按以下时间间隔设置：

每位玩家的游戏时间：	游戏时间间隔选项：
0 至 30 分钟	间隔 1 分钟
30 分钟至 1 小时	间隔 5 分钟
1 小时至 2 小时	间隔 10 分钟
2 小时，9 小时至 30 分钟	间隔 30 分钟

显示的读秒时间和周期

读秒周期会以两个底角显示的编号表示。读秒时间倒计时期间，  符号会闪烁。在有效玩家一侧，读秒时间会倒计时，直到变成零。如果在读秒时间变成零前按了杠杆，显示屏将会更新到读秒时间的初始设置。玩家随后将保留在他的当前读秒周期。如果读秒时间变成零，读秒期将减少一个周期。如果该玩家已用完读秒周期和读秒时间，玩家侧显示屏上将显示“结束”，表明该玩家已用完时间。

蜂鸣器行为

在打开读秒计时器时，通过按住  按钮 2 秒即可开/关蜂鸣器。当蜂鸣器被激活时，会显示  符号。

在读秒周期 9 到 1 期间激活声音时，在 30, 20, 10, 5, 2 以及 0 秒时会发出蜂鸣声。在最后一个周期或没有读秒周期期间激活声音时，在 30, 20, 10, 5, 4, 3 秒时会发出蜂鸣声，随后在 2 到 0 秒之间持续发出蜂鸣声。

保养和清洁

DGT 1005 读秒计时器是一种耐用制作精良的产品。用心对待，可以无故障使用很多年。

要清洁时钟，应使用微微润湿的软布。不要使用磨蚀性清洁剂。注意，太阳光可能会导致读秒计时器变色。

保修条件

数字游戏技术公司保证，读秒计时器符合最高的质量标准。尽管我们非常重视合格零部件的选择、材料、生产和运输，但是，如果读秒计时器仍然在购买后的 24 个月内出现了缺陷，您应该联系您购买产品时的相应经销商。要请求保修，您可能需要出示购买凭证。当退回有缺陷的产品时，请提供问题的详细描述，并在底部写上读秒计时器的序列号。

只有按预期用途合理谨慎使用读秒计时器时，保修才生效。如果读秒计时器被误用了，或者，没有数字游戏科技公司的事先书面同意进行了任何未经授权的维修，保修将失效。


技术参数


电池	一节 AA (笔形电筒) 电池
时间偏差	小于每小时 1 秒
壳体	ABS 塑料 (各种颜色)
显示屏	115 x 17 毫米
尺寸	155 x 60 x 42 毫米
重量	105 克 (包括电池)


免责声明


我们不遗余力地确保本手册中的信息是正确且完整的。但是，如果有任何错误或遗漏，我们不承担任何责任。数字游戏技术公司保留变更本手册中硬件和软件参数的权利，恕不事先通知。

如果没有数字游戏科技公司的事先书面许可，不得以任何形式或通过任何手段复制、使用任何语言传播或翻译本手册的任何部分。

 DGT 1005 读秒计时器符合以下指令：
2004/108/EC 和 2011/65/EU.

 本产品标有回收标志，表明在使用寿命到期时，产品必须根据当地法规在废物收集点适当地进行单独处理。请勿将本产品丢在普通的家庭未分类垃圾中。

 该产品不适合 0 - 3 岁的儿童使用。
包括小部件。有窒息的危险。

 DGT 1005 读秒计时器符合 Duales 系统德国公司的德国“绿点标识(Der Grüne Punkt)”商标的规定。

MA_CHN_Clock_User Manual DGT 1005Byo-yomi Timer_Rev 1706F
© Copyright 2017 Digital Game Technology BV

DGT Hengelosestraat 66 7514 AJ Enschede The Netherlands
www.digitalgametechnology.com